

Construction à la règle et au compas

1 Notes historiques

La géométrie à la règle et au compas est celle des éléments d'Euclide. Elle a posé de problème qui ont résisté plus de 20 siècles.[1]

2 Points Constructibles

- Points constructibles, droites constructibles, formulation intuitive, premières propriétés [1]
- Les trois (quatre) problème grecs : quadrature du cercle, duplication du cube, trisection de l'angle, problème des polynômes réguliers : (en formulant "Comment construire...") [1]
- Problème de Napoléon, Théorème de Mohr-Mascheroni [1]

3 Nombres constructibles

- Définitions (on prend le point de vu complexe), premières propriétés, L'ensemble \mathcal{C} des nombres constructibles est un corps stable par racine carré [2]
- Le corps \mathcal{C} est dénombrable. Théorème de Wantzel [3]. \mathcal{C} est le plus petit sous corps de \mathbb{C} stable par racine carré, résolution de 3 des quatre problèmes grecs par la négative. [1][2]
- Angles constructibles : définition avec le point de vu complexe, nombre premier de Fermat Théorème de Gauss [3][2] [1]

4 Nombres constructibles à l'origami, à la règle et au compas

- Définition, caractérisation de la droite autorisée en plus [2][4]
- Applications aux problèmes grecs le corps obtenu est stable par racine de polynôme de degré trois, ainsi la duplication du cube et la trisection de l'angle sont possibles [2]

Références

- [1] J.-C. Carrega. *Théorie des corps, la règle et le compas*. Hermann, 2001.
- [2] D. A. Cox. *Galois Theory*. Wiley Interscience, 2004.
- [3] I. Gozard. *Théorie de Galois*. Ellipses, 1997.
- [4] C. Lebossé and C. Hémery. *Géométrie*. Fernand Nathan, 1963.