

1. GÉOMÉTRIES AFFINE ET EUCLIDIENNE

On note E un espace euclidien de dimension n .

1.1. Généralités sur les espaces affines.

Définition. On dit que \mathcal{E} est un *espace affine* si le groupe additif de E agit transitivement et fidèlement sur \mathcal{E} .

Les éléments de \mathcal{E} sont des *points* et E est la *direction* de \mathcal{E} . L'action de $\vec{u} \in E$ sur $M \in \mathcal{E}$ est notée $M + \vec{u}$.

Proposition. Pour tout $M \in \mathcal{E}$ et tout $\vec{u} \in E$, il existe une unique $N \in \mathcal{E}$ tel que $N = M + \vec{u}$; on note alors $\overrightarrow{MN} = \vec{u}$ et $N = t_{\vec{u}}(M)$.

Définition. On dit qu'une application $f : \mathcal{E} \rightarrow \mathcal{E}'$ est *affine* s'il existe $v_f \in \mathcal{L}(E, E')$ telle que $f(M + \vec{u}) = f(M) + v_f(\vec{u})$ pour tous $M \in \mathcal{E}$ et $\vec{u} \in E$.

L'application v_f est unique et est appelée *application linéaire associée* à f .

Remarque. Les *translations* $t_{\vec{u}}$, où $\vec{u} \in E$, constituent un sous-groupe $\mathcal{T}(\mathcal{E})$, isomorphe à E , du groupe des bijections de \mathcal{E} dans \mathcal{E} .

Définition et proposition. On appelle *groupe affine* et on note $\text{Aut}(\mathcal{E})$ le groupe des automorphismes affines de \mathcal{E} .

Proposition. L'application $v : f \mapsto v_f$ est un *morphisme surjectif* du groupe $\text{Aut}(\mathcal{E})$ sur $GL(E)$, de *noyau* $\mathcal{T}(\mathcal{E})$, et on a $\text{Aut}(\mathcal{E}) \simeq E \rtimes_{\alpha} GL(E)$ (où α est l'action naturelle de $GL(E)$ sur E).

1.2. Isométries vectorielles.

Définition et proposition. On dit que $u \in \mathcal{L}(E)$ est une *isométrie*, et on note $u \in \mathcal{O}(E)$, si u vérifie les conditions équivalentes suivantes :

- (i) $u \circ u^* = u^* \circ u = \text{id}_E$
- (ii) $\langle u(x), u(y) \rangle = \langle x, y \rangle$ pour tous $x, y \in E$
- (iii) $\|u(x)\| = \|x\|$ pour tout $x \in E$
- (iv) l'image par u d'une base orthonormale est une base orthonormale

Alors $\mathcal{O}(E)$ et $\mathcal{SO}(E) = \{u \in \mathcal{O}(E) ; \det u = 1\}$ sont des groupes pour la composition.

Proposition. Si $u \in \mathcal{O}(E)$ alors $E = V \oplus W \oplus P_1 \oplus \dots \oplus P_r$ où les P_i sont des plans, $u|_V = \text{id}_V$, $u|_W = -\text{id}_W$ et les $u|_{P_i}$ sont des rotations.

Application. $\mathcal{SO}(E)$ est connexe par arcs. Les composantes connexes de $\mathcal{O}(E)$ sont $\mathcal{SO}(E)$ et l'ensemble $\mathcal{O}^-(E) = \{u \in \mathcal{O}(E); \det u = -1\}$.

Définition. Soit $f \in \text{Aut}(\mathcal{E})$.
 – On dit que f est une *isométrie affine* si $v_f \in \mathcal{O}(E)$.
 – On dit que f est un *déplacement* si $v_f \in \mathcal{SO}(E)$.

1.3. Sous-groupes de $\mathcal{O}(E)$.

Proposition. Si G est un sous-groupe compact de $GL(\mathbb{R}^n)$ alors il existe un produit scalaire sur \mathbb{R}^n pour lequel tout élément de G est une isométrie.

Proposition. Les sous-groupe finis de $\mathcal{O}(\mathbb{R}^2)$ sont $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ et $D_n = \mathbb{Z}/n\mathbb{Z} \rtimes \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$.

Proposition. Les sous-groupes finis de $\mathcal{SO}(\mathbb{R}^3)$ sont isomorphes à $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$, D_n , A_4 , S_4 ou A_5 .

2. EXEMPLES EN DIMENSIONS 2 ET 3

2.1. Angles. Les matrices $A \in \mathcal{O}_2(\mathbb{R})$ sont de la forme

- (i) $\begin{bmatrix} a & -b \\ b & a \end{bmatrix}$ avec $a^2 + b^2 = 1$ si $A \in \mathcal{SO}_2(\mathbb{R})$, ou
- (ii) $\begin{bmatrix} a & b \\ b & -a \end{bmatrix}$ avec $a^2 + b^2 = 1$ si $\det A = -1$.

Une matrice $A \in \mathcal{SO}_2(\mathbb{R})$ s'écrit donc

$$A = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}.$$

Définition. L'*angle* de A est θ modulo 2π .

Remarque. Puisque $\mathcal{SO}_2(\mathbb{R})$ est commutatif, la matrice d'une rotation ne dépend pas de la base orthonormale directe choisie. On peut donc parler de l'*angle* d'une rotation.

2.2. Polygones et polyèdres.

Définition. On dit qu'une partie compacte d'intérieur non vide \mathcal{P} du plan affine euclidien \mathcal{E} est un *polygone* si \mathcal{P} est l'intersection d'un nombre fini de demi-plans fermés. Si de plus, tous les côtés de \mathcal{P} ont même longueur et tous les angles ont même mesure, on dit que \mathcal{P} est un *polygone régulier*.

Proposition. Si \mathcal{P} et \mathcal{P}' sont deux polygones réguliers à $n \geq 3$ côtés alors il existe une similitude transformant \mathcal{P} en \mathcal{P}' .

Définition et proposition. On appelle *groupe d'un polygone* \mathcal{P} le groupe $\text{Is}_{\mathcal{P}}(\mathcal{E})$ des isométries f de \mathcal{E} telles que $f(\mathcal{P}) = \mathcal{P}$.

Proposition. $D_n = \mathbb{Z}/n\mathbb{Z} \rtimes \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$ est le groupe du polygone régulier à n côtés.

Application (colliers de perles). On dispose d'un fil circulaire, de 4 perles bleues, 3 blanches et 2 rouges. Combien de colliers différents peut-on faire avec ce matériel ?

Définition. On dit qu'une partie \mathcal{P} de l'espace affine euclidien \mathcal{E} est un *polyèdre convexe* si \mathcal{P} est l'enveloppe convexe d'un nombre fini de points non coplanaires.

Remarque. En particulier, un polyèdre convexe est compact et d'intérieur non vide.

Proposition. Un polyèdre convexe est l'intersection d'un nombre fini de demi-espaces fermés. Inversement, toute intersection compacte d'intérieur non vide d'un nombre fini de demi-espaces fermés est un polyèdre convexe.

Définition. On dit qu'un polyèdre convexe est *régulier* si ses faces sont des polygones réguliers isométriques et si, en chaque sommet, les figures formées par la réunion des arêtes y aboutissant sont isométriques.

Proposition. Il y a cinq types de polyèdres réguliers.

Définition. On appelle *groupe d'un polyèdre* \mathcal{P} le groupe $\text{Is}_{\mathcal{P}}(\mathcal{E})$ des isométries f de \mathcal{E} telles que $f(\mathcal{P}) = \mathcal{P}$.

Exemple. Le sous-groupe des déplacements du groupe du tétraèdre est \mathcal{A}_4 , celui du cube est \mathcal{S}_4 et celui de l'icosaèdre est \mathcal{A}_5 .

2.3. Frises et pavages. On note \mathcal{E} le plan affine euclidien.

Définition. Une *frise* de \mathcal{E} est une ensemble non vide $\mathcal{F} \neq \emptyset$ tel que $\text{Is}_{\mathcal{F}}(\mathcal{E}) \cap \mathcal{T}(\mathcal{E}) \simeq \mathbb{Z}$ où $\text{Is}_{\mathcal{F}}(\mathcal{E})$ est le groupe des isométries fixant \mathcal{F} .

Proposition. À conjugaison près dans le groupe des similitudes de \mathcal{E} , il y a 7 classes de frises.

Définition. Un *pavage* de \mathcal{E} est la donnée d'une partie compacte, connexe, d'intérieur non vide \mathcal{P} de \mathcal{E} et d'un sous-groupe G des isométries de \mathcal{E} tels que

$$\mathcal{E} = \bigcup_{g \in G} g(\mathcal{P}) \quad \text{et} \quad g(\overset{\circ}{\mathcal{P}}) \cap h(\overset{\circ}{\mathcal{P}}) \Rightarrow g(\mathcal{P}) = h(\mathcal{P}).$$

Proposition. À conjugaison près dans le groupe affine de \mathcal{E} , il y a 17 classes de pavages.

3. GROUPES ET INVARIANTS GÉOMÉTRIQUES

3.1. Action du groupe modulaire sur le demi-plan de Poincaré. On identifie le plan \mathbb{R}^2 à \mathbb{C} , on note \mathcal{P} le demi-plan $\{z \in \mathbb{C}; \text{Im } z > 0\}$ et on considère le *groupe modulaire* $PSL_2(\mathbb{Z}) \simeq SL_2(\mathbb{Z})/\{\pm I_2\}$.

Proposition. $SL_2(\mathbb{Z})$ est engendré par les matrices

$$S = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad T = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Proposition. L'action de $PSL_2(\mathbb{Z})$ sur \mathcal{P} définie par

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \cdot z = \frac{az + b}{cz + d}$$

admet pour transversale le domaine \mathcal{D}_0 défini par

- soit $-\frac{1}{2} \leq \text{Re } z < \frac{1}{2}$ et $|z| > 1$,
- soit $-\frac{1}{2} \leq \text{Re } z \leq 0$ et $|z| = 1$.

Proposition. À \mathbb{C}^* -homothétie près, les réseaux du plan sont en bijection avec \mathcal{D}_0 .

3.2. Groupe fondamental. On note X et Y deux espaces topologiques.

Définition. Un *chemin* d'origine x et d'arrivée y dans X est l'image d'une application continue $\gamma : [0, 1] \rightarrow X$ telle que $\gamma(0) = x$ et $\gamma(1) = y$. Si de plus $x = y$ alors on dit qu'il s'agit d'un *lacet* de base x .

Définition. On dit que deux chemins γ et γ' vérifiant $\gamma(0) = \gamma'(0) = x$ et $\gamma(1) = \gamma'(1) = y$ sont *homotopes* s'il existe $F : [0, 1]^2 \rightarrow X$ continue telle que

$$\forall t \in [0, 1], F(t, 0) = c(1) \quad \text{et} \quad F(t, 1) = c'(1)$$

$$\forall s \in [0, 1], F(0, s) = x \quad \text{et} \quad F(1, s) = y.$$

La relation d'homotopie est une relation d'équivalence dans l'ensemble des chemins joignant x à y .

Définition et proposition. L'ensemble $\pi_1(X, x)$ des classes d'homotopie des lacets de base x est un groupe pour la "composition" des chemins appelé *groupe fondamental* de X en x .

Exemple. $\pi_1(\mathbb{S}^1, 1) \simeq \mathbb{Z}$

Proposition. Si $x \in X$ et $y \in Y$ alors

$$\pi_1(X \times Y, (x, y)) \simeq \pi_1(X, x) \times \pi_1(Y, y).$$

DÉVELOPPEMENTS

Sous-groupes compacts de $GL_n(\mathbb{R})$.

Groupe des isométries du cube.

Action de $PSL_2(\mathbb{Z})$ sur le demi-plan de Poincaré.

RÉFÉRENCES

- [1] M. Alessandri, *Thèmes de géométrie. Groupes en situation géométrique*, Dunod, 1999.
- [2] M. Audin, *Géométrie*, Belin, 1998.
- [3] F. Combes, *Algèbre et géométrie*, Bréal, 1998.
- [4] P. Tauvel, *Mathématiques générales pour l'agrégation*, Masson, 1997.